Title: Refactoring record

Author: 李宜浩

Date: 2019.11.01

Version: 1.0

* Task
  + 於GitHub survey在本學期final project中要進行重構的java-based project
    - 選擇的依據包含以下幾點：
      1. 程式是否能成功運行
         * 我認為無法運行的程式並沒有重構的價值，因為我必須先花費一定的effort (i.e., time)來fix該project舊有的bugs，如此將會壓縮到我進行refactoring的時間。
      2. 是否有documentation
         * 如果project的作者有提供documentation的話將有助於我理解其撰寫程式的邏輯。
    - 我選擇的project是由Ashish Kedia (GitHub username: [ashish1294](https://github.com/ashish1294))根據object-oriented programming實作的西洋棋對弈遊戲ChessOOP [1]。
* Reference

[1] ChessOOP: <https://github.com/ashish1294/ChessOOP>